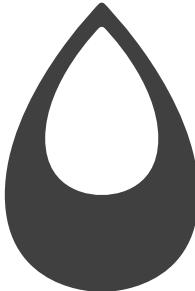


よくわかる！

# 花形営業マンが送る 契約の取り方

監修：宇宙の未来を憂うインキュベーター編集部



## どか☆マギ CARD GAME 営業の手引き



### コンボーネント

■魔法少女カード<sup>①</sup> 10種 25枚  
(表:魔法少女／裏:魔女)



■コストカード<sup>②</sup> 3種 39枚  
(表:ソウルジェム／裏:グリーフシード)



■営業の手引き(ルールブック) 1冊



■所要時間  
およそ15分（インストラクションを除く）



■対象年齢  
12歳以上（ゲームのテーマ性のため）



■プレイヤー人数  
2~4人（推奨3~4人）



## スペック



## 概要

やあ、僕、キュウベえ！ 僕と契約して魔法少女……じゃなくて僕のエネルギーの収の仕事を君たちにも手伝って欲しいんだ！

「どんな願いでもかなえてくれるマスコットをギショウするカードゲーム～どか☆マギ～」は、「インキュベーター」と呼ばれる宇宙生物となって宇宙の未来を救うために必要な感情エネルギーを回収する「営業体験＆魔女育成」カードゲームです。

各インキュベーター（プレイヤー）は、山札の魔法少女カードから任意の少女と契約して自陣に加えます。そして今度はその魔法少女たちを焚き付けて、場に出ている魔女と戦わせます。戦いで疲弊した魔法少女たちはソウルジェムを濁らせていき、やがて新たな魔女として生まれ変わることになるでしょう。彼女たちが絶望して魔女へと堕ちるとき、そこに感情エネルギーが発生します。

これを繰り返し、もっとも早く15点の感情エネルギーを回収したインキュベーター（プレイヤー）が、このゲームの勝者になります。

..... 01 .....

..... 02 .....



### 他に必要なもの

ゲームを遊ぶには、本体の他に必要なものがあります。お手数ですが、以下のものを各自ご用意ください。ホビー専門店の他、100円ショップなどでも入手可能です。

■サイコロ 1~4個

日本で最も一般的な、1~6までの目が出る普通のサイコロ（六面ダイス）。1人1個ずつあると便利です。  
魔法少女たちと魔女の戦闘で使います。

■カウンター 50~60個

おはじき、コイン、手芸用ビーズなど。1~2cm程度の大きさで、ある程度の厚みがあるものを用意してください。  
トレーディングカードゲームで用いられる専用のカウンター（ライフカウンター）などでももちろんOKです。

魔法少女たちのソウルジェムに溜まった「穢れ」を表すほか、ゲームの勝利点の役目も果たします。

## どか☆マギ

2011年07月10日 発行

■発行者

: ODプロジェクト／  
天翔けるゴブリン亭

■ゲームデザイン

: ふるるく、R.F.D.

■カードデザイン

: ゆりね

■キャラクターイラスト : 早坂ノヴユキ

■スペシャルサンクス : 白い夜明け亭

765プロ卓ゲ一部

写真・フォント素材:

(c)Tomo.Yun ゆんフリー写真素材集 <http://www.yunphoto.net/>  
梅フォント <http://sourceforge.jp/projects/ume-font/>  
あくび印 <http://pandachan.jp/>  
あづきフォント <http://azukifont.com/>



### あると便利なもの

ゲームプレイに必須ではありませんが、あると便利なものを挙げておきます。カードゲーム専門店などで手に入ることが多いでしょう。

■カードスリーブ 64枚

標準的なトレーディングカードサイズよりも少し大きめ、B8型(64mm×91mm)のカードが余裕を持って収まるサイズが良いでしょう。  
多重スリーブ用のものもオススメです。

■プレイマット

プレイマットがあると、場に置かれたカードをめくるのが楽になります。手芸屋さんでフェルト生地などを購入するのも良いかもしれません。

■一流営業マンとしての心得

もしも用意できないのであれば、このゲームでそれを学びましょう。

..... 03 .....

..... 04 .....

..... 05 .....

..... 06 .....

